# Fysieke testcase

Om het programma goed te doorlopen bij het testen is het van belang om aan de volgende test gegevens te houden.

## Test Case A1

* Start de GUI op.
* Geef een String als input bij Galaxy creatie.
* Wanneer de output klopt zal de Galaxy worden aangemaakt.
* Geef nu een String als input bij Solar System.
* Wanneer de input klopt zal de Solar System worden aangemaakt.
* Geef een String als input bij Ster creatie. En geef bij starRadius een waarde van boven de 1000 mee om een Red Giant te kunnen maken.
* Wanneer de input klopt zal de Ster worden aangemaakt.
* Ga over op Test Case B1

## Test Case A2

* Start de GUI op.
* Geef niks op bij de input van Galaxy Creatie.
* Error prompt “Vul iets in”
* Geef een String als input bij Galaxy creatie.
* Wanneer de output klopt zal de Galaxy worden aangemaakt.
* Geef nu een String als input bij Solar System.
* Wanneer de input klopt zal de Solar System worden aangemaakt.
* Geef een String als input bij Ster creatie. En geef bij starRadius een waarde van boven de 1000 mee om een Red Giant te kunnen maken.
* Wanneer de input klopt zal de Ster worden aangemaakt.
* Ga over op Test Case B1

## Test Case A3

* Start de GUI op.
* Geef een String als input bij Galaxy creatie.
* Wanneer de output klopt zal de Galaxy worden aangemaakt.
* Geef niks op als input bij Solar system.
* Error Prompt “Vul iets in”
* Geef nu een String als input bij Solar System.
* Wanneer de input klopt zal de Solar System worden aangemaakt.
* Geef een String als input bij Ster creatie. En geef bij starRadius een waarde van onder de 0.1 mee om een White Dwarf te kunnen maken.
* Wanneer de input klopt zal de Ster worden aangemaakt.
* Ga over op Test Case B1

## Test Case A4

* Start de GUI op.
* Geef een String als input bij Galaxy creatie.
* Wanneer de output klopt zal de Galaxy worden aangemaakt.
* Geef nu een String als input bij Solar System.
* Wanneer de input klopt zal de Solar System worden aangemaakt.
* Geef een String als input bij Ster creatie. En geef bij starRadius een waarde tussen de 0.1 en 10 mee om een Main Sequence Star te kunnen maken.
* Wanneer de input klopt zal de Ster worden aangemaakt.
* Ga over op Test Case B1

## Test Case A5

* Start de GUI op.
* Geef een String als input bij Galaxy creatie.
* Wanneer de output klopt zal de Galaxy worden aangemaakt.
* Geef nu een String als input bij Solar System.
* Wanneer de input klopt zal de Solar System worden aangemaakt.
* Geef een String als input bij Ster creatie. En geef bij starRadius een waarde tussen de 10 en 999 mee om een Pulsar Star te kunnen maken.
* Wanneer de input klopt zal de Ster worden aangemaakt.
* Ga over op Test Case B1

## Test Case B1

* Vul de input fields in van Planet.
* Wanneer de input klopt wordt een Planet aangemaakt.
* Vul de input fields in van Moon. Geef een kleinere waarde bij moonSize dan bij planetSize aan.
* Checkt als de moonSize kleiner is dan de Aarde.
* Is de maan kleiner? Dan wordt Moon gemaakt.

## Test Case B2

* Vul de input fields in van Planet niet in.
* Error Prompt “Vul iets in”
* Vul de input fields nu wel in van Planet in.
* Wanneer de input klopt wordt een Planet aangemaakt.
* Vul verkeerde waardes in bij Moon zoals grotere maan dan aarde.
* Error Prompt “Moon cannot be larger than the planet it revolves around” of “Vul waardes in”
* Vul de input fields in van Moon correct in. Geef een kleinere waarde bij moonSize dan bij planetSize aan.
* Checkt als de moonSize kleiner is dan de Aarde.
* Is de maan kleiner? Dan wordt Moon gemaakt.